

MISE EN PRATIQUE

en classe

1-LE JEU DES CERCEAUX



BUT DU JEU :

Réaliser des déplacements indiqués par des cartes-jeux.

L'équipe gagnante est celle qui remporte le plus de cartes.

MATÉRIEL

- ✗ des dossards
- ✗ les cartes - jeux
- ✗ 20 cerceaux
- ✗ 2 chaises

Règles du jeu :

Les joueurs procèdent par essais / erreurs : ils essaient de trouver la combinaison présente sur la carte - jeu.

Le meneur du jeu valide ou non la proposition des joueurs. Si celle-ci est juste, le joueur poursuit ses déplacements.

Si elle est fausse, un autre joueur s'élance.

Lorsque la carte-jeu est validée, le meneur laisse sa place à un autre joueur.

