

56 Au fil du sport
Quels sports reconnais-tu ?

57 Ca gigote dans la boîte !
Reconnais-tu cette matière ?

58 Pochoirs et cubes

59 La danseuse

60 Les ballons s'envolent

61 Tous en glisse

Tu as tout vu !
Saurais-tu de quelle production provient ce détail ?

Ecris son numéro



Retourne devant ton œuvre préférée et dessine-la.



Merci et bravo à tous les élèves et enseignants qui ont participé à ce projet.

OLYMPISME, ART, CORPS ET MOUVEMENT

EXPOSITION
DU 2 AU 5 AVRIL 2024

ENTRÉE LIBRE
TOUS LES JOURS
DE 9H À 17H



HALL

53 L'homme qui plonge
Quelles techniques ont-été utilisées sur cette production ?

48 Mobile Plus vite plus haut plus forts ensemble !
Combien de sportifs identifies-tu ?

49 Handball

50 Handball

62 Art et olympisme

51 Estampes sportives

52 Passé à la voisine

SALLE POLYVALENTE

OLYMPISME et MOUVEMENT

1 Le basketteur Combien de productions composent cette installation ?
A ton avis, avec quels matériaux sont faites les trois sculptures ?

2 Olympisme : art, corps et mouvement. Estampe et multiples

3 Si j'étais sportif et artiste !
Essaie d'identifier tous les sports représentés.

4 Anneaux olympiques

5 Tous en action

6 Avec Keith Haring

7 Plus vite, plus haut, plus forts ensemble

8 Sports et sensations

Choisis un des personnages de ces 4 productions. En le mimant, essaie de faire deviner lequel à tes camarades.

9 Escalacao Attention, cette œuvre a deux côtés !!!!!
Trouve à quels pays appartiennent les drapeaux des prises d'escalade.

10 Silhouettes et mouvement. Remets les lettres AAAEMNT dans l'ordre pour trouver comment s'appellent les traits qui donnent du mouvement aux silhouettes.

11 Sport Géométrique

12 En avant vers les jeux olympiques 2024

13 Cache-cache Comment a-t-on fait les cercles ?

14 Jeu méli-mélo des sports Retrouve quels sports ont été mélangés et essaie d'en inventer un nouveau. _____

15 Mondrian et le sport Qu'est-ce qui est commun à toutes ces productions ?

- 16 Ben vindo ao Brasil Retrouve le sport et le pays représentés.
- 17 Les jeux olympiques donnent des ailes à la Nouvelle-Zélande Quels sont les symboles de la Nouvelle-Zélande qu'on retrouve dans cette production ?
- 18 Imaginez contre qui ou quoi se bat Mohamed Ali A ton tour !



- 19 Plus vite, plus haut, plus fort !
Retrouve les 3 techniques utilisées pour créer les sportifs.
- 20 Sculpture et mouvement
- 21 Japon et Keirin
Observe bien et devine en quoi consiste l'épreuve de Keirin.
- 22 La piscine des couleurs et la piscine olympique des dauphins de Montbozon
- 23 Des élèves athlètes tous égaux pour aller aux J.O. Compte le nombre de personnes représentées avec les différentes techniques sur cette production.
- 24 Judo
- 27 Arbre olympique
De quelles couleurs sont les branches ? _____
- 28 Cubes sportifs Essaie de reconnaître tous les sports représentés.
- 30 Compositions statiques et dynamiques
- 31 Le fil olympique Dessine un sportif sans lever le crayon.



- 32 Les sportives, les sportifs
Compte tous les sportifs et sportives suspendus.

COULOIR

- 33 Détournement photographique
- 41 Détournements photographiques
Invente un titre pour chacun d'entre eux

SALLE DE CONVIVIALITE

- 25 Dans la cour de récréation
- 26 Triathlon d'art olympique
A l'aide de quel matériau de récupération les personnages de ces trois productions ont-ils été créés ? _____

DEFIS ART, CORPS et MOUVEMENT

- 29 La tornade de mouvements Essaie de reconnaître tous les sports représentés.
- 34 Décomposition du mouvement de l'haltérophile fortiche en train de soulever un haltère poids lourd titanesque
Suis la consigne en bas du cartel.
- 35 La plongeuse
- 36 Mise en mouvement
- 37 Les photolympiques
Quel est le point commun entre toutes ces productions ?
- 38 Plus vite !
Comment a-t-on l'impression que le Petit Chaperon Rouge va vite ?
- 39 Défi 1 photographies
- 40 Les photos prennent vie !
Qu'est-ce qui donne vie aux photographies ?
- 42 Mouvements d'eau
- 43 Tous en selle ! A véli véli vélo
- 44 Décomposition du mouvement Comment a-t-on réalisé ces productions ?
- 45 Aventure au rugby, les ballons flammes, les vélos olympiques
- 46 Histoire d'amitié
- 47 Sport et fil de fer
Essaie d'identifier à partir de quelles photographies ont été créées chaque sculpture.
- 54 Matrices de gravure Retrouve le numéro des estampes réalisées à partir de ces matrices en polystyrène extrudé.
- 55 Sculptures de fil et argile