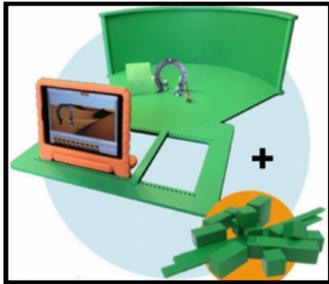


RÉSERVATION

MATÉRIEL NUMÉRIQUE

DSDEN70



GREENSCREEN BOX
STOP MOTION



KIT THYMIO



KIT BLUEBOT



ALBUM PHOTO
PARLANT A4



BOOKINOUI



LEGO SPIKE
EDUCATION



PHOTON



SCOTTIE GO



FONT VERT

Clarisse Clause : clarisse.clausse@ac-besancon.fr

CP valence numérique de votre circonscription :

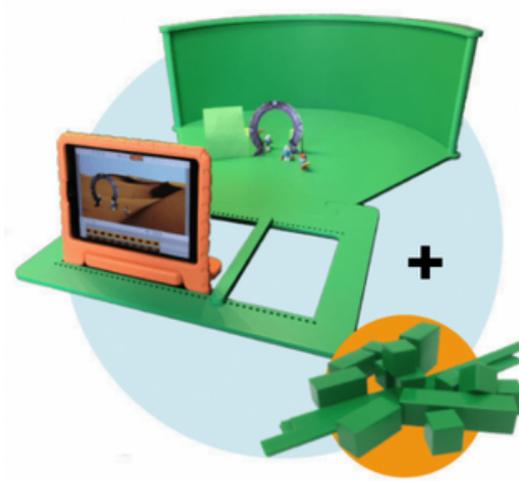
Gray : Elise Moine

Lure : Florence Cricqui

Luxeuil : Hervé Paris

Vesoul 1 : Sophie Rostaing

Vesoul 2 et 3 : Adeline Richard



La box GreenScreen

La box Greenscreen est un produit polyvalent. À la fois éducatif et juste pour le plaisir, c'est un outil inspirant pour créer facilement vos propres vidéos sur fond vert.

Créativité et compétences numériques

L'utilisation de la Greenscreenbox favorise la créativité et la littératie numérique. Les enfants âgés de 4 à 18 ans et plus découvrent les possibilités de la technologie d'écran vert, l'utilisent pour traiter le sujet et filmer leur propre histoire.

Simple et polyvalent

Pas de tracas avec des draps verts ou des murs verts. Mettez la Greenscreenbox sur la table et mettez-vous au travail !

Vous pouvez utiliser la Greenscreenbox comme méthode de travail pour l'éducation linguistique, créative, sociale et pour les sujets commerciaux tels que l'histoire. De cette façon, vous mêlez créativité et compétences numériques dans l'éducation de manière attrayante.



Application GreenScreen Box



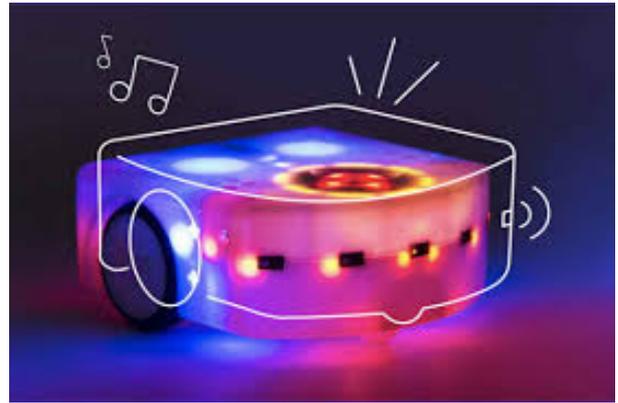
[Vidéo utilisation de greenscreenbox](#)



Kit Thymio

Ce kit comprend :

- 5 thymio sans wifi
- 1 thymio wifi
- challenge activité thymio
- une séquence pédagogique clé en main



Kit Bluebot



Ce kit comprend :

- 6 bluebot
- 1 recharge 6 bluebot
- 3 cartes plastifiées de parcours beebot
- 3 porte-stylos et 3 poussoirs



Album photo parlant A4



Chaque livre dispose d'un certain nombre de pochettes en plastique pour y placer des dessins ou des photos ainsi qu'une barre intégrée enregistrable. Il suffit d'enregistrer un message sur chaque page pour compléter l'image ou le texte.

Chaque touche dispose de 10 secondes d'enregistrement et fonctionne avec 2 piles AAA (non incluses). Chaque message vocal peut être reproduit n'importe quand, en appuyant simplement sur un bouton.

À partir de 3 ans. Idéal pour les maternelles



Bookinou



Bookinou permet d'enregistrer l'histoire audio de n'importe quel livre pour que les enfants puissent les réécouter en autonomie avec le livre entre les mains.



LEGO Education spike



LEGO® Education SPIKE™ Essentiel stimule l'intérêt des élèves du primaire pour les STIAM par le biais d'activités ludiques de résolution de problèmes qui les préparent à raisonner de manière rigoureuse et autonome.

Conseillé pour des élèves de cycle 3

LEGO® Education SPIKE™ Essentiel suscite l'enthousiasme des élèves de l'enseignement primaire pour l'apprentissage pratique des STIAM.

Ludique et narrative, cette expérience d'apprentissage fait partie du système d'apprentissage LEGO et encourage les élèves à se pencher sur les concepts STIAM tout en participant à l'apprentissage de la langue française, des mathématiques et à leur développement socio-émotionnel.

Le codage des blocs basé sur les icônes et les mots au moyen de matériel simple (un Hub intelligent équipé de 2 ports, 2 petits moteurs, une matrice lumineuse et un capteur de couleur) donne vie aux créations des élèves. L'ensemble comprend également une sélection colorée de briques LEGO familières et adaptées à l'âge, d'éléments de remplacement et d'une boîte de rangement durable avec des plateaux de tri codés par couleur pour faciliter le processus de construction et le rangement de la classe. Dans le cadre du système d'apprentissage LEGO, SPIKE Essentiel propose 5 unités de 8 leçons STIAM standardisées de 45 minutes.

Chaque leçon comprend des plans de cours en ligne complets avec des extensions pour les mathématiques et la langue française. Nous proposons aussi des rubriques d'évaluation et des vidéos pour aider les enseignants. Afin de renforcer la confiance des enseignants et les aider à réussir leurs leçons STIAM grâce au système d'apprentissage LEGO, SPIKE Essentiel est soutenu par un programme complet de perfectionnement professionnel.

Qu'est-ce que LEGO® Education SPIKE™ Essentiel ?
ENSEMBLE ET APPLICATION PÉDAGOGIQUES

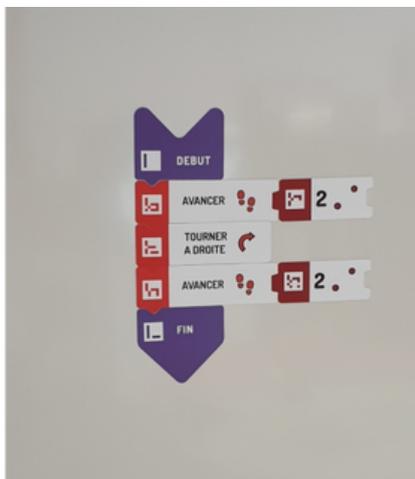
- 449 éléments LEGO®
- Matériel intelligent
- Boîte de rangement solide avec plateaux de tri
- Pack de remplacement
- Application LEGO Education SPIKE™ (activiés d'apprentissage pour les élèves)

RESSOURCES POUR LES ENSEIGNANTS



Scottie Go

Scottie Go! est un jeu innovant pour apprendre à programmer. Son principe consiste à utiliser des pièces en carton afin de composer un code. Une application disponible sur tablettes et/ou smartphones permet de scanner ces pièces et de les transformer en déplacements et comportements du héros. écouter en autonomie avec le livre entre les mains.



besoins : tablette et/ou PC avec webcam HUE



Font vert



Un fond vert (ou écran vert) est couramment utilisé dans les écoles pour divers projets éducatifs et créatifs. Voici les principales utilisations :

1. Créativité et apprentissage multimédia

- Les élèves peuvent s'initier à la production vidéo en remplaçant le fond vert par n'importe quelle image ou vidéo (grâce à la technique du chroma key).
- Cela leur permet de créer des vidéos immersives : par exemple, un reportage dans l'espace, un bulletin météo, ou un décor historique.

2. Éducation interactive

- Les professeurs peuvent intégrer des activités interactives où les élèves jouent un rôle, comme des présentations ou des scénarios. Par exemple, un élève peut se retrouver "dans l'Antiquité" pour parler d'Histoire ou dans un décor naturel pour des cours de géographie.

3. Apprentissage technique

- Les élèves apprennent à manipuler des outils numériques tels que des logiciels de montage vidéo (par ex. OBS, iMovie ou Adobe Premiere).
- Cela développe des compétences en montage vidéo, en effets visuels, et en pensée créative, utiles dans de nombreux métiers.

4. Motivation des élèves

- Utiliser un fond vert rend les cours plus amusants et stimule la participation. Les élèves sont souvent plus motivés lorsqu'ils participent à des projets concrets et modernes.

5. Adaptation des contenus éducatifs

- Les enseignants peuvent enrichir leurs cours en montrant des éléments dynamiques (par exemple, superposer des cartes géographiques interactives, des expériences scientifiques ou des schémas complexes sur un fond virtuel).

