

Une idée de jeu pour utiliser le lexique de Noël



Objectifs :

- Apprendre à utiliser deux structures syntaxiques « j'ai... » et « qui a... ? »
- Nommer les objets de Noël

Règle du jeu :

Distribuer les cartes aux élèves.

L'enseignant.e débute en positionnant la 1ère carte.

Il énonce : *« J'ai une cheminée.
Qui a un bonhomme de neige ? »*

L'élève qui a un bonhomme de neige positionne sa carte à son tour.

Il énonce : *« J'ai un bonhomme de neige.
Qui a des cadeaux ? »*

➡ Le jeu prend fin lorsqu'il n'y a plus de cartes.

Cliquer sur l'image
pour télécharger le jeu



Bonne partie !