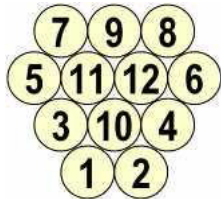


# La règle du jeu du Mölkky



**But du jeu :** faire tomber des quilles en bois à l'aide d'un lanceur appelé Mölkky et totaliser exactement 50 points

## **Placement des quilles :**

Les quilles sont marquées de 1 à 12. Au début d'une partie, elles sont placées à 3-4 mètres des joueurs. Lorsqu'une quille a été abattue, on la relève juste là où elle se trouve, sans la soulever. C'est ainsi qu'au cours de la partie, les quilles s'éparpillent et s'éloignent.

**Attention :** une quille n'est considérée comme abattue que si elle est tombée **ENTIÈREMENT** et ne repose sur aucune autre.

## **Marquer des points :**

Pour abattre les quilles, les joueurs lancent le Mölkky. Il y a deux façons de marquer des points :

- si un joueur fait tomber une seule quille, il gagne autant de points que le nombre inscrit dessus ;
- si un joueur fait tomber plusieurs quilles, il gagne autant de points que de quilles abattues.

*Exemple : un joueur vise la quille n°12 et la fait tomber seule : il marque 12 points. S'il fait tomber la n°12 et la n°4, il ne marque que 2 points.*

Le gagnant est celui qui arrive à totaliser exactement 50 points. Si un joueur dépasse ce score, il retombe à 25.

On comprend donc aisément que ce jeu peut faire appel tantôt à la force (faire tomber le plus de quilles en un coup) tantôt à la précision et à l'adresse. L'exemple ci-dessus montre bien qu'une petite maladresse peut faire perdre beaucoup de points !

**Élimination :** Tout joueur qui commet trois fautes (un lancer au cours duquel aucun point n'est marqué, ou un mordu sur la ligne de lancement) est éliminé. Bien entendu, si tous les joueurs sont éliminés avant que quiconque atteigne 50 points, le dernier en jeu a gagné.

**Partie suivante :** Les joueurs jouent dans l'ordre inverse du classement de la partie précédente : le dernier d'abord, etc.

## **Variante : Avec annonce**

Le joueur annonce de faire tomber une quille. Si la quille annoncée tombe, il double le nombre qui est inscrit sur la quille. S'il ne réussit pas, il enlève autant de points qu'il y a sur la quille.

*Exemple: Christophe a 15 points et annonce le 12.*

*1° cas) Le 12 tombe, Christophe ajoute le double de la quille tombée à son score (c'est à dire 24) ce qui lui fait 39 points.*

*2° cas) Il manque le 12, il enlève 12 points, il n'a plus que 3 points.*

*3° cas) Il manque le 12 mais touche la quille 8, on lui retire quand même 12 points et on relève la quille 8 où elle vient de tomber.*

Il est possible également d'annoncer plusieurs quilles et le principe est le même; si les quilles annoncées tombent on double; si on y arrive pas on a autant de points en moins que de quilles annoncées.

*Exemple: Christophe annonce 5 quilles à terre, les 5 quilles tombent. Christophe gagne 10 points. S'il n'y arrive pas il perd 5 points.*



## Jeu du Mölkky

**But :** faire tomber des quilles en bois à l'aide d'un lanceur appelé Mölkky et totaliser exactement 50 points

### Règles :

Pour abattre les quilles, les joueurs lancent le Mölkky. Il y a deux façons de marquer des points :

- si un joueur fait tomber une seule quille, il gagne autant de points que le nombre inscrit dessus ;
- si un joueur fait tomber plusieurs quilles, il gagne autant de points que de quilles abattues.

### Exemple :

*un joueur vise la quille n°12 et la fait tomber seule : il marque 12 points.  
S'il fait tomber la n°12 et la n°4, il ne marque que 2 points.*

Le gagnant est celui qui arrive à totaliser exactement 50 points. Si un joueur dépasse ce score, il retombe à 25.



## Mölkky jokoa

**Helburua :** birlak erorarazi eta orotara 50 puntu xuxen egin behar dira.

### Araudiak :

Birlak erorarazteko, jokolariak Mölkkya botatzen dute. Bi manera badira puntuak markatzeko:

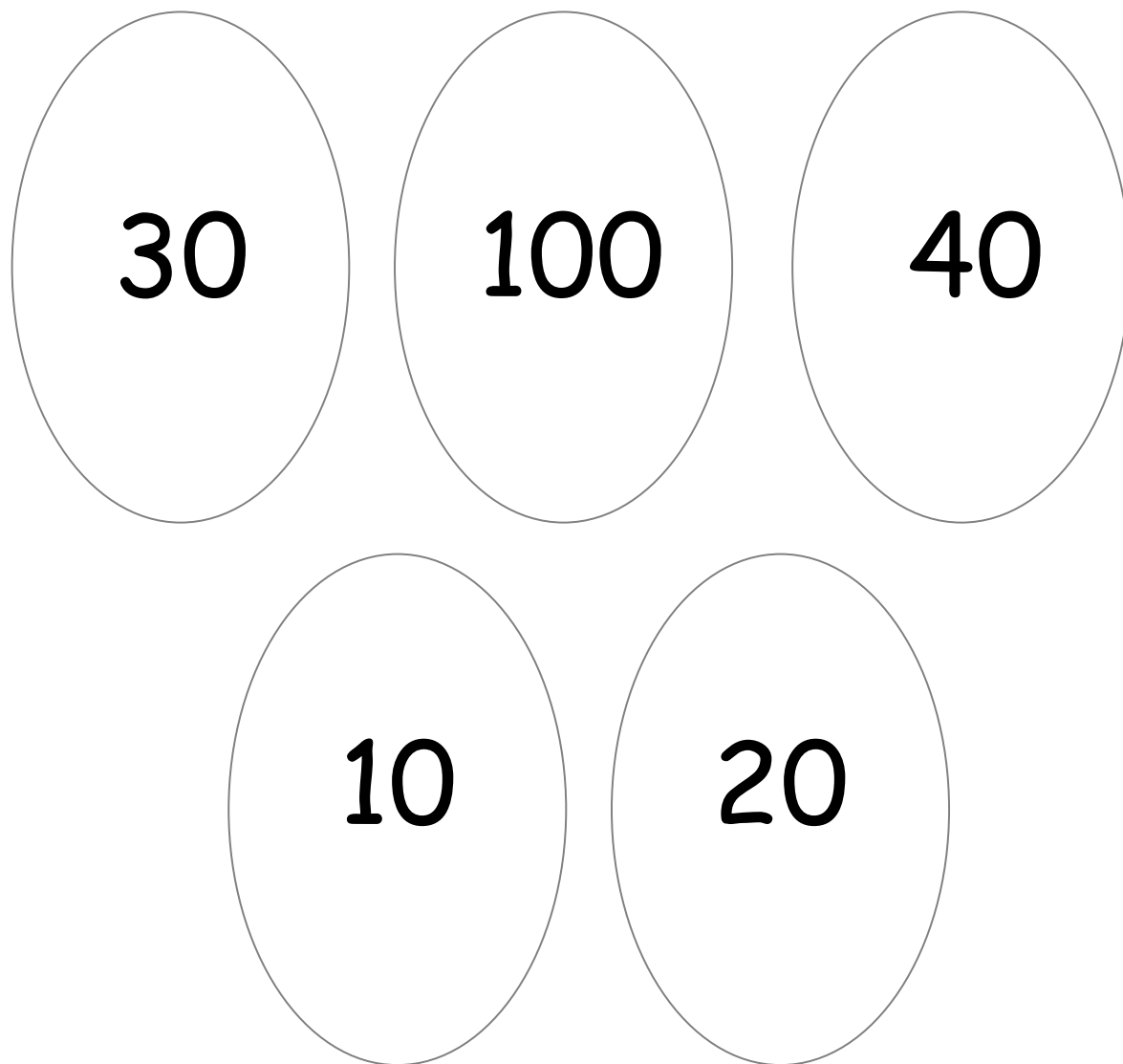
- jokolari batek birla bat bakarrik erorarazten badu, birla gainean idatzia den zenbakia bezain bat puntu irabazten du,
- jokolari batek birla batzu eror arazten baditu, erori birla bezain bat puntu irabazten dira.

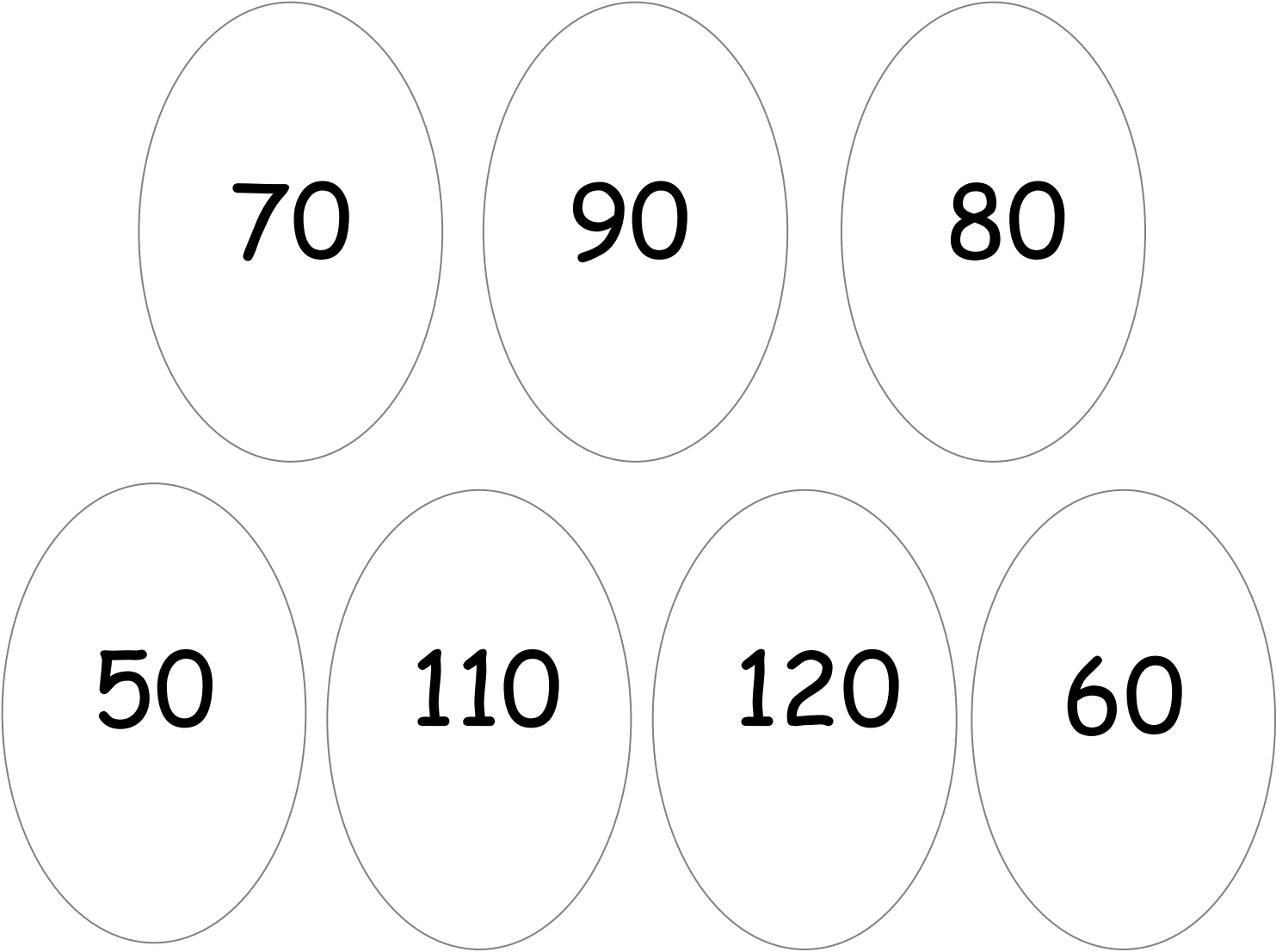
### Adibidez:

*jokolari batek, 12. birla bakarrik botatzen badu : 12 puntu markatzen ditu. 12. eta 4. birlak erorarazten baditu, 2 puntu bakarrik markatzen ditu*

50 puntu xuxen egiten dituenak irabazten du. Norbaitek 50 puntu bainan gehiago egiten baditu, 25 pundurat jausten da.

**Etiquettes à positionner sur le dessus des quilles pour adapter le jeu du Mölkky à des enfants de CE.  
Il faut totaliser 500. Si un joueur dépasse ce score, il retombe à 250.  
Si plusieurs quilles tombent, chacune vaut 10 points.**





70

90

80

50

110

120

60

**Etiquettes à positionner sur le dessus des quilles pour adapter le jeu du Mölkky à des enfants de CE2.  
Il faut totaliser 5 000. Si un joueur dépasse ce score, il retombe à 2 500.  
Si plusieurs quilles tombent, chacune vaut 100 points.**

300

1000

400

100

200



700

900

800

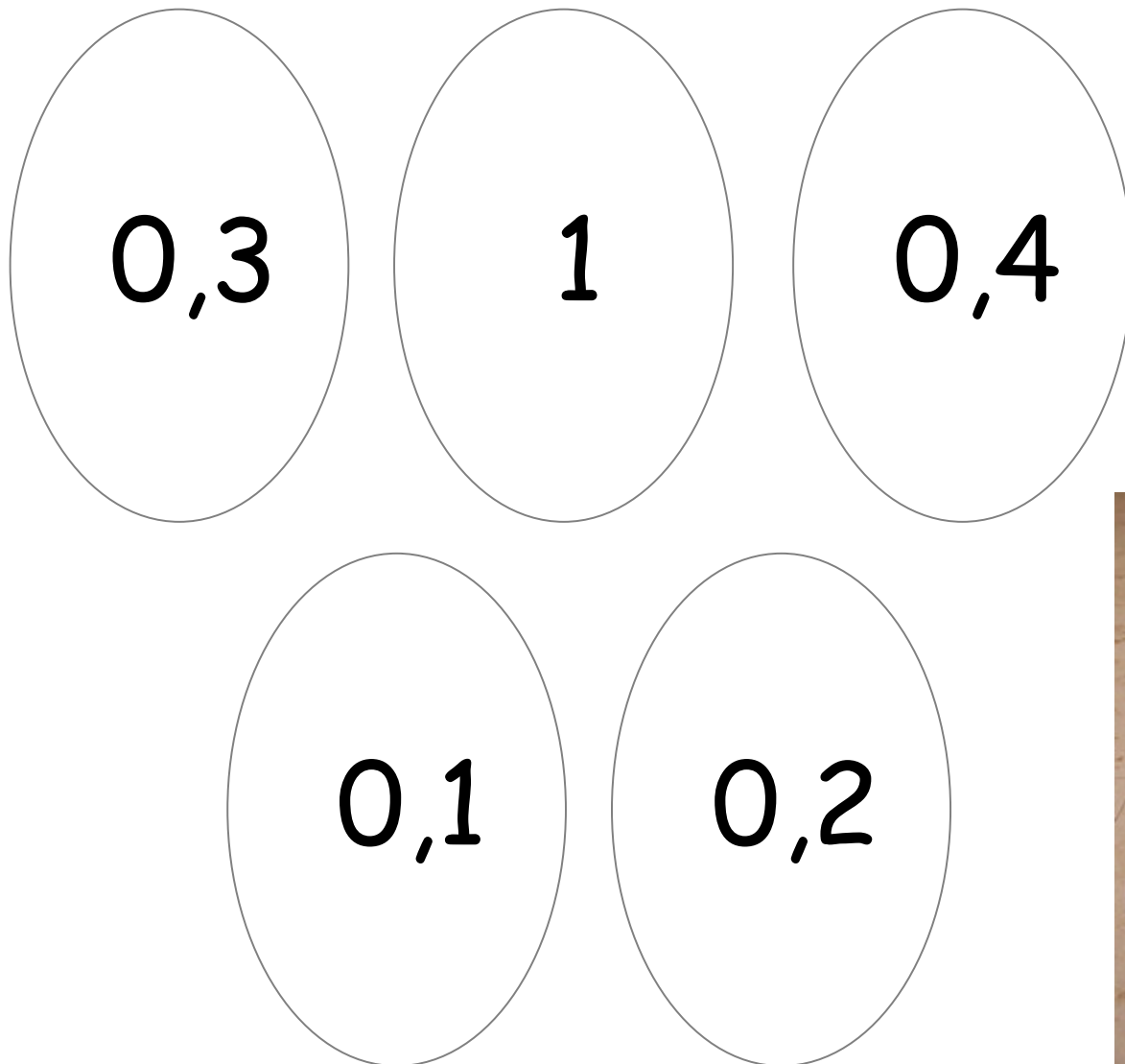
500

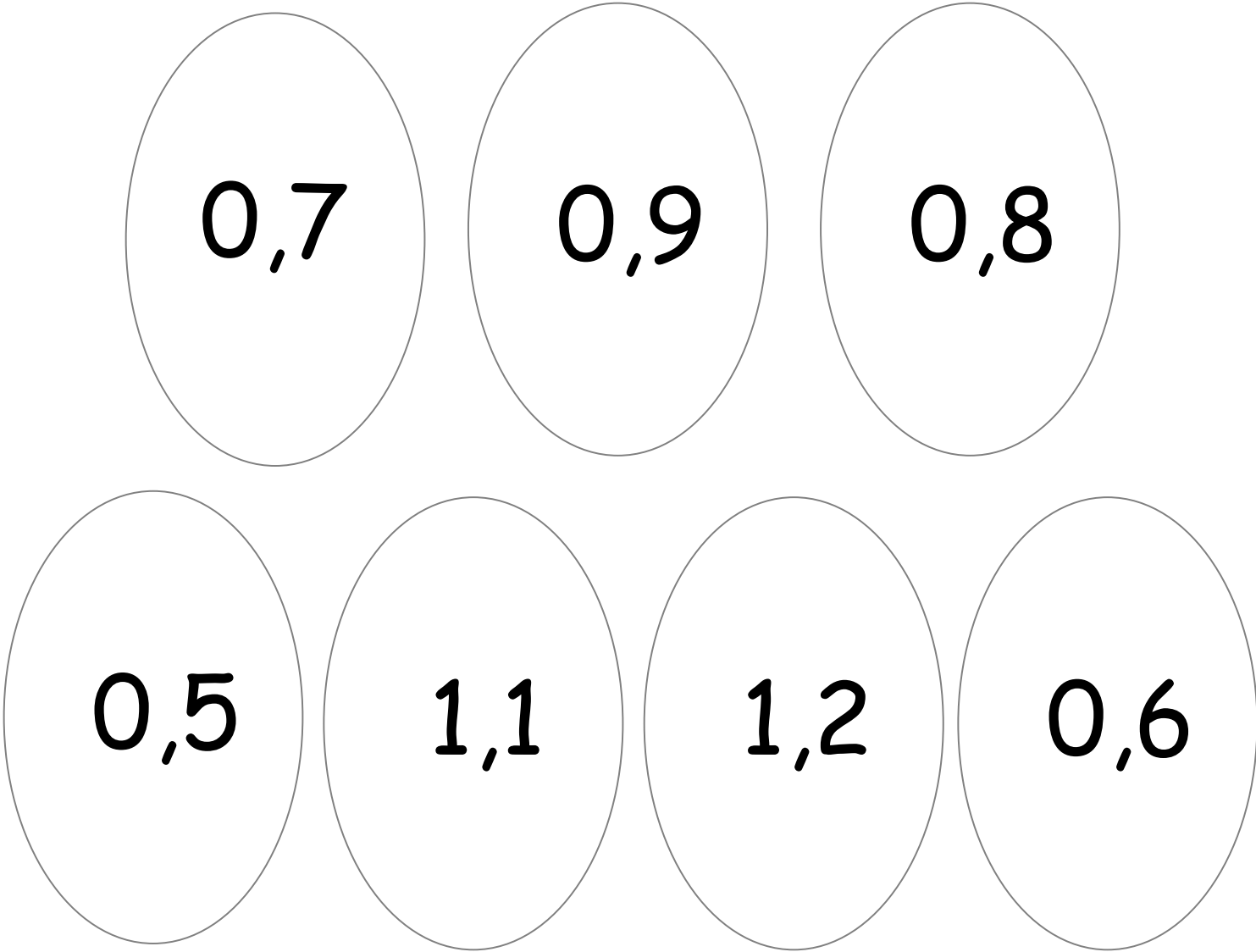
1100

1200

600

**Etiquettes à positionner sur le dessus des quilles pour adapter le jeu du Mölkky à des enfants de CM .**  
**Il faut totaliser 5. Si un joueur dépasse ce score, il retombe à 2, 5.**  
**Si plusieurs quilles tombent, chacune vaut 0, 1,**





0,7

0,9

0,8

0,5

1,1

1,2

0,6

Etiquettes à positionner sur le dessus des quilles pour adapter le jeu du Mökkly à des enfants de CM .  
Il faut totaliser 50/10. Si un joueur dépasse ce score, il retombe à 25/10.  
Si plusieurs quilles tombent, chacune vaut 1/10

$$\frac{3}{10}$$

$$\frac{10}{10}$$

$$\frac{4}{10}$$

$$\frac{1}{10}$$

$$\frac{2}{10}$$



$$\frac{7}{10}$$

$$\frac{9}{10}$$

$$\frac{8}{10}$$

$$\frac{5}{10}$$

$$\frac{11}{10}$$

$$\frac{12}{10}$$

$$\frac{6}{10}$$

**Etiquettes à positionner sur le dessus des quilles pour adapter le jeu du Mökkly à des enfants de CM 2.**  
**Il faut totaliser 0,5. Si un joueur dépasse ce score, il retombe à 0, 2 5.**  
**Si plusieurs quilles tombent, chacune vaut 0, 01.**

0,03

0,1

0,04

0, 01

0,02

0,07

0,09

0,08

0,05

0,1

0,12

0,06

Voir aussi « Mölkky : Calcul de sommes et compléments » & « Mölkky : jeu de cartes avec des nombres décimaux »

## **Feuille de score**

[illegible]

## **Feuille de score**

[illegible]

## **Feuille de score**

[illegible]

## Puntutze orrialdea

[illegible]

## Puntutze orrialdea

[illegible]

## Puntutze orrialdea

[illegible]

## ***Feuille de score***

Prénom : .....

[illegible][illegible]

## ***Puntutze orrialdea***

Izena : .....

[illegible][illegible]