

Les coins à scénarios

Le jeu d'imitation s'appuie sur la reproduction différée de scénarios de la vie courante. À l'école, dans des espaces aménagés à cet effet, les enfants retrouvent des décors et des objets familiers. Ceux-ci vont déclencher la reproduction d'actions ou de chaînes d'actions. Une assiette et une cuillère dans le coin des poupées offrent ainsi à l'enfant les éléments nécessaires pour nourrir son bébé. Il reproduit alors consciencieusement les gestes et prononce les mots qu'il a entendus au cours de son vécu. Le langage le concerne lui seul et n'a pas de caractère de communication. L'enfant vit pleinement son jeu pour lui seul.¹

Le coin ophtalmologue²



¹ <https://tinyurl.com/y3svodr6>

² <https://twitter.com/Emilie44>

Le magasin de fleurs³ (MHM MS)



Le coin vétérinaire⁴

<http://soissonais.dsden02.ac-amiens.fr/866-amenager-la-classe-en-maternelle-pour-developper-le-langage.html>



³ <https://twitter.com/22llc>

⁴ <https://twitter.com/Pantx64>



5

Le coin camping



6



78

⁵ <https://twitter.com/SeveHdbrg>

⁶ <https://i.pinimg.com/236x/2a/4a/98/2a4a98054b54193ef4a19000ae6f81b3.jpg>

⁷ <http://gdineandco.eklablog.com/recent/2>

⁸ gdineandco.eklablog.com

Le coin esquimau, dinosaures, ...



⁹ <https://www.pinterest.fr/pin/808677676823461227/>
¹⁰ <https://www.pinterest.fr/pin/526921225149394326/>
¹¹ <https://www.pinterest.fr/pin/235102043029105083/>