

## Arts et jeu

Olivia Giboz, professeur d'Arts plastiques à l'ESPE de Besançon, propose plusieurs jeux pour utiliser le jeu comme processus artistique

### Matériel :

- dés : couleur et chiffres
- peinture - outils de toutes sortes
- feuilles blanches format raisin

### 1. Faites vos jeux (par deux)

Lancez les deux dés → dé couleur : une couleur à utiliser  
→ dé chiffre : un outil numéroté à employer  
A l'aide de vos dés et du hasard, produisez une image en duo



Hasard  
Outils  
geste comme expression  
=> Jeu de hasard oriente la  
représentation.

### 2. Pierre, papier, ciseaux ! (par deux)

Pierre = tamponner

Papier = étaler

Ciseaux = découper

Le « chifoumi » régit la production. Le perdant choisit l'outil et la couleur, le gagnant s'empare du geste.

Produisez une image abstraite en duo.

Geste  
Outil  
Duo  
=question de la couleur comme  
expression  
=> Jeu d'exploration des  
possibilités plastiques des outils.



### 3. Cadavre exquis / Puzzle (par deux)

Découpez 7 bandes égales dans chacune de vos productions.

Sélectionnez une bande de chaque production.

Gardez- la et distribuez le reste aux autres binômes.

A l'aide de vos bandes et des bandes reçues,  
créez une seule image

Fragmentation  
Choix/sélection  
Travail en duo  
Composition/ association  
Passage/Progression/ correspondance

=> Jeu de cohérence/ hétérogénéité



### 4. A vos dominos (collectif)

Découpez votre nouvelle image en 2 = 14 dominos

Associations collectives → Formons une seule image !

Dialogue espace  
Support  
Dialogue

=> Jeu de correspondances  
plastiques

